**#Exercícios e Exemplos Aula 06**

for i in range(6):

    print(i)

for item in range(9, -1,-1):

    print(item)

for caractere in "Gilberto Martins":

    print(caractere)

listaNomes = ['Gilberto', 'Martins', 'Filho']

for nome in listaNomes:

    print(nome)

linguagens = ['PHP', 'Python', 'C#', 'PowerBuilder', 'Cobol']

tamanho = len(linguagens)

indices = range(tamanho)

for i in indices:

    print(linguagens[i])

for key, value in enumerate(["p","y","t","h","o","n"]):

    print(key, value)

linguagens = ['PHP', 'Python', 'C#', 'PowerBuilder', 'Cobol']

for i, valor in enumerate(linguagens):

    print("Linguagem: " + valor)

    print("Índice: " + str(i))

from numpy import random

listaValores = random.rand(10)

for valorIndividual in listaValores:

    print(valorIndividual, "\n")

lista\_1 = ["Fritas", "Bacon", "Picanha"]

lista\_2 = [ "Cerveja", "refrigerante", "Cachaça"]

for alimento, bebida in zip(lista\_1, lista\_2):

    print(alimento, bebida)

listaNomes = ['Pedro', 'Letícia', 'Thomas']

for nome in listaNomes:

    print(nome)

else:

    print('Todos os nomes foram listados.')

contador = 0

while contador < 5:

    print(contador)

    contador = contador + 1

condicao = True

while(condicao):#<1>

    print('Bloco while() e condicao ==True')#<2>

    condicao = False #<2>

else:

    print("Bloco ELSE e condicao==false")

count = 0

while count <= 15:

    print(count)

    count += 1

count = -1

while count < 6:

    count += 1

    if count ==3: continue

    print(count)

'''

**#Atualização da caixa comportamental**

#Atualização da Contextualizada 4

print('<<Programa para treinamento de saguis>>')

print('')

print('1ª Etapa: Habituação do animal na caixa.')

habituado = str(input('O animal está habituado? "s" para SIM e "n" para NÃO.\n'))

if (habituado == "s"):

    print("Vamos iniciar o treinamento!")

    print('')

    distancia=30

    for i in range(20):

        distancia1=float(input("Qual a distância que o sagui está da barra?\n"))

        if (distancia1 < distancia):

            print("Liberar 0,5ml de rec.")

        else:

            print("Não liberar nada")

    print('Vamos para a próxima fase.')

    for i in range(50):

        som1 = str(input('Som 1 foi tocado e o animal tocou a barra da esquerda? "s" para SIM e "n" para NÃO.\n'))

        som2 = str(input('Som 2 foi tocado e o animal tocou a barra da direita? "s" para SIM e "n" para NÃO.\n'))

        if (som1 == "s" and som2 == "s"):

            print('Som 1: Liberar 0,5ml de rec.')

            print('Som 2: Liberar 0,5ml de rec.')

        elif (som1 == "n" and som2 =="s"):

            print('Som 1: Não liberar nada.')

            print('Som 2: Liberar 0,5ml de rec.')

        elif (som1 == "s" and som2 == "n"):

            print('Som 1: Liberar 0,5ml de rec.')

            print('Som 2: Não liberar nada.')

        else:

            print('Não liberar nada')

    tempo=float(input('Por favor, digite o tempo utilizado no treinamento em minutos:\n'))

    if (tempo > 30):

        print('O experimento excedeu os 30 minutos, logo não será considerado. Por favor, realize novamente o experimento após o animal descansar no mínimo 4 horas.')

    else:

        print('O expermento foi realizado com sucesso e seguirá para a próxima fase.')

    print('Fim do treinamento')

else:

    print('Abra novamente o programa quando o animal estiver melhor habituado.')